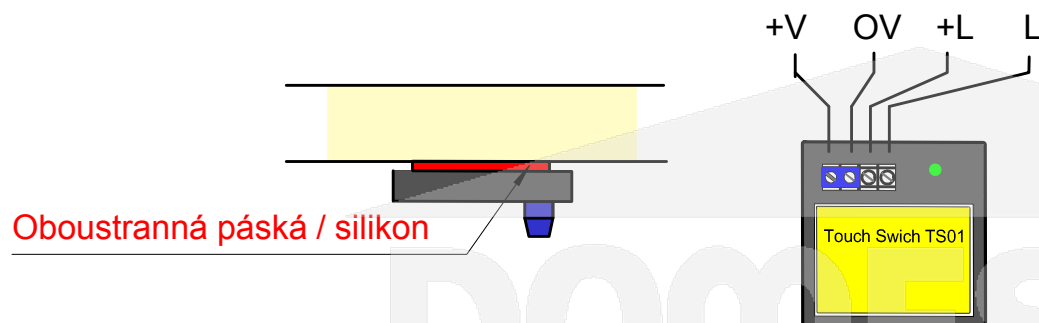


Dotykový senzor TS01

Dotykový senzor TS01 je unikátní zapojení pro spínání LED produktů nebo pro ovládání libovolného zařízení dotykem. Vodné pro instalaci do nábytku, za obkladačku, sádkokarton, sklo, plexisklo, a kamkoliv do interiéru. Jedinečným a moderním způsobem lze tak ovládat ofektivní osvětlení s LED, které je stále žádanější a velmi moderní. Lze také spínat stykač nebo relé pro spínání rozsáhlých světelných systémů nebo libovolných elektrických zařízení. Lze připojit přímo k mikroprocesoru.



Technické parametry

Citlivost senzoru závisí na druhu materiálu, pod kterým je senzor nainstalován. Nejlepší materiál je sklo, plexisklo - nejméně vhodné jsou porézní materiály.

Technické parametry:

Napájecí poloha	12V DC (jednosměrný)
Klidový proud	10 mA max.
Spínací proud	8A max. trvale
Rozměry	43x48x9 mm - se svorkovnicí 18mm
Citlivost	Do 3cm - pro materiál dřevo - třídy C

Výhody:

Senzor neobsahuje žádné mechanické části a proto se nedá poškodit, jako běžné mechanické spínače. Z toho plyne neomezená životnost senzoru. Senzor je zalit a je tak dokonale chráněn proti vlhkosti i proti přímému polížení vodou. Instalace mezasahuje do povrchu předmětu => jednoduchá montáž, bez rizika poškození povrchu materiálu. Rozvod je řešen bezpečným napětím a instalace může být provedena přímo i na hořlavý podklad. Také není třeba dělat revize rozvodů s nízkým napětím!

Připojení

Na senzoru jsou dvě svorkovnice. Modrá pro připojení ze zdroje a šedá pro připojení LED světla nebo soustavy s diodami LED. Po připojení napájení je senzor vždy ve vypnuté poloze. Pro připojení je vhodnější použít vodiče v lankovém provedení. Senzor je chráněn proti přepólování napájecího napětí.

POZOR! Senzor se nesmí během zkoušení nebo provozu pohnout, jinak dojde k narušení kalibrace senzoru. Při opětovném připojení napájení se senzor zkalibruje na novou pozici. Je žádoucí tedy použít kvalitní oboustrannou pásku, nebo přilepit senzor silikonem. Kolem senzoru nesmí být síťový rozvod 230V do 15cm - lépe však do 20cm!